|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso** | **Descripción** |
| **Registrarse en la app** | En este primer caso de uso, el usuario descarga la aplicación y se registra en esta misa, ingresando sus datos personales y adicionales para el registro completo en la aplicación. |
| **Validar registro** | En este, la aplicación debe tener la capacidad de validar la información ingresada por el usuario, de esta manera validar estos datos ya sea por medio de un correo electrónico y/o mensaje de texto. |
| **Loguearse** | Una vez yo usuario registre sus datos, sean validados por la aplicación, este debe loguearse con su usuario y contraseña correspondiente, de esta manera poder ingresar a la app y hacer uso de esta. |
| **Seleccionar los platos** | En este paso el usuario ya registrado y dentro de la app, puede seleccionar el plato que desee, de todas las opciones que el restaurante ofrece, ya sea pizza, perro o hamburguesa. |
| **Establecer cantidad** | Una vez el usuario este seleccionando el plato que desee, la aplicación debe mostrar una opción tipo "contador", en la cual el usuario pueda aumentar o disminuir su orden de compra, en dado caso quiera comprar más de 1 de un producto de la misma categoría. |
| **Agregar al carrito** | En este caso de uso, la aplicación debe estar programada para agregar los productos que el usuario va seleccionando, para así tomar la orden. |
| **Confirmar orden** | Ya con los productos agregados al carrito, el usuario debe confirmar la orden mediante una opción que muestra la aplicación. |
| **Seleccionar medio de pago** | El usuario una vez tome su pedido y confirme la orden debe seleccionar el método de pago, este puede ser por medio de tarjetas de crédito o en su defecto bonos que la aplicación regala a usuarios con una antigüedad de más de 1 mes, además de este, los bonos pueden ser por obsequios del restaurante, ya sea por fidelidad del usuario, por cantidad de pedidos realizados anteriormente y demás promociones. |
| **Cancelar pedido** | En este caso de uso se confirma el pedido del usuario, ya aquí se genera la orden de compra (factura) la cual emite la aplicación al usuario. |
| **Generar confirmación de pago** | En este punto la aplicación confirma el pago que escogió el usuario, si fue por tarjeta, que está misma tenga cupo y tenga saldo para hacer la compra, si fue por medio de un bono o código, está debió validar que el código no esté vencido, una vez validada las opciones se emite la confirmación y se le muestra al usuario si su pago es válido o no. |
| **Actualizar menú** | En este caso de uso, la aplicación actualiza el menú del día, además de los adicionales, esta actualización se hace diaria, dependiendo del inventario del restaurante, sabiendo que alimentos se pueden hacer en dicho día. |
| **Confirmar que el pedido llego al destino** | Este caso de uso representa la opción que muestra la aplicación en la cual el usuario que realizó el pedido, debe confirmar que el pedido llego a su destino correctamente. |